

## SPL TAMPEREEN NUORTEN PIIRINSARJASÄÄNNÖT KAUDELLA 2018

Ikäluokka	Taso	Ikäraja (1.1.)	Kenttä- suositus m x m	Peli- muoto	Pelaajia / ottelu suositus	Pelaaja- vaihdot	Peli-aika min.	Pallo	Maali	Rang.potku- etäisyys m	Muurin etäisyys m	Paitsio	Kortit
<b>Tulevaisuusmaailma (JTM)</b>													
POJAT 20	Kolmonen	1998 - 2000 synt.	100x65	11v11	13-16 (18)	Edest.	2x45	5	Norm.	11	9,15	Norm.	VKP
POJAT 17	Kolmonen	2001 ja 2002 synt.	100x60	11v11	13-16 (18)	Edest.	2x40	5	Norm.	11	9,15	Norm.	VKP
<b>Kaverimaailma (JKM) - kaikki sarjatasot* (= Liiga, Ykkönen ja Kakkonen ja kaikki syyskierroksen erill.sarjatasot)</b>													
POJAT 15	*	2003 synt.	100x60	11v11	13-16 (18)	Edest.	2x35	5	Norm.	11	9,15	Norm.	VKP
TYTÖT 15	*	2003 ja 2004 synt.	100x60	11v11	13-16 (18)	Edest.	2x35	5	Norm.	11	9,15	Norm.	VKP
POJAT 14	*	2004 synt.	100x60	11v11	13-16 (18)	Edest.	2x35	5	Norm.	11	9,15	Norm.	VKP
POJAT 13	*	2005 synt.	63x45	8v8	9-12 (16)	Edest.	2x30	4	2x5	7,50	5,50	Norm.	VKP
TYTÖT 13	*	2005 synt.	63x45	8v8	9-12 (16)	Edest.	2x30	4	2x5	7,50	5,50	Norm.	VKP
POJAT 12	*	2006 synt.	63x45	8v8	9-12 (16)	Edest.	2x30	4	2x5	7,50	5,50	Norm.	VKP
TYTÖT 12	*	2006 synt.	63x45	8v8	9-12 (16)	Edest.	2x30	4	2x5	7,50	5,50	Norm.	VKP
<b>Leikkimaailma (JLM) x) MINILIIGAT (=&gt; turnauksessa 4,5 tai 6 joukkuetta)</b>													
<b>HUOM! Turnauksen/lohkon joukkumäärällä merkitys ottelun kestoon. P/T11-ikäluokassa 4 joukk.lohkoissa peliaika 1x25min ja P8:n 4 joukk.lohkossa 1x20min</b>													
POJAT 11	I - III tasot	2007 synt.	63x45	8v8	9-12 (16) PPT	Edest.	1x20	4	2x5	7,50	5,50	Alue	VO
TYTÖT 11	I - III tasot	2007 synt.	63x45	8v8	9-12 (16) PPT	Edest.	1x20	4	2x5	7,50	5,50	Alue	VO
POJAT 10	I - III tasot	2008 synt.	63x45	8v8	9-12 (16) PPT	Edest.	1x20	4	2x5	7,50	5,50	Alue	VO
TYTÖT 10	I taso	2008 synt.	63x45	8v8	9-12 (16) PPT	Edest.	1x20	4	2x5	7,50	5,50	Alue	VO
POJAT 9	I ja II tasot	2009 synt.	40x30	5v5	5-10 PPT	Edest.	1x20	3	2x3 / 2x5	7,50	5,50	Ei	VO
TYTÖT 9	I ja II tasot	2009 synt.	40x30	5v5	5-10 PPT	Edest.	1x20	3	2x3 / 2x5	7,50	5,50	Ei	VO
POJAT 8	I taso	2010 synt.	40x30	5v5	5-10 PPT	Edest.	1x15	3	2x3 / 2x5	7,50	5,50	Ei	VO
<b>Leikkimaailma (JLM) x) TRIO-TURNAUKSET (=&gt; turnauksessa yleensä 3 joukkuetta)</b>													
POJAT 8	II ja III tasot	2010 synt.	40x30	5v5	5-10 PPT	Edest.	2x15	3	2x3 / 2x5	7,50	5,50	Ei	VO
POJAT 7	I ja II tasot	2011 synt.ja nuor.	40x30	5v5	5-10 PPT	Edest.	2x15	3	2x3 / 2x5	7,50	5,50	Ei	VO
TYTÖT 8	I taso	2010 synt.ja nuor.	40x30	5v5	5-10 PPT	Edest.	2x15	3	2x3 / 2x5	7,50	5,50	Ei	VO

**KOLME palloa**

**8v8 ja 11v11 -sarjoissa ottelu tulee kolmella (3) pallolla. Pallojen tulee olla samanlaisia.**

**(JLM) x)**

= 11- ja sitä nuoremmissa on käytössä Jokeri-pelaaja sääntö.

Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla.

Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

**PPT**

= Puolen Pelin Takuu (Peluuttaminen)- sääntö (kts. Kaikki Pelaa -säännöt 2018)

**Vaihtojen määrä / tapa**

**Edest.** = Edestakainen vaihto-oikeus pelikatkon aikana tai pallon ollessa pelissä

**Kortit**

= **V= vihreä kortti (Fair Play)**

= **O= oranssi kortti (voidaan antaa vain ottelua seur.aikuisille)**

= **K= keltainen kortti (varoitusta)**

= **P= punainen kortti (kentältäpoisto)**

**Kulmapotku** potkaistaan kentän kulmasta. Jos kenttä on leveämpi kuin suosituskoko, potkaistaan kulma suosituskoon mukaiselta etäisyydeltä.

Vastustajien on oltava alkupotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

5v5 pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusalueelta potkaisemalla maasta tai heittämällä. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

8v8 -pelimuodossa pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusalueelta potkaisemalla maasta. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

5v5 -pelissä maalin tekeminen suoraan alkupotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle.

5v5 ja 8v8 pelissä rangaistusalueella epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

**7-vuotiaiden ja nuorempien peleissä käytetään** maalipotku tai -heittotilanteissa (kun pallo menee päädyistä yli) **vetäytymiskäytäntöä**,

jolloin vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin.

**5v5 ja 4v4 -pelissä rajaheiton tilalla on sivurajakuljetus peliin 8-vuotiaiden ja nuoremmissa ikäluokissa.**

Sivurajakuljetuksessa pallo on lähtötilanteessa viivan päällä.

Rajalta ei voi tehdä ensimmäisellä kosketuksella suoraan maalia. Vastustajajoukkueen on oltava vähintään 5,5 metrin etäisyydellä suorituspaikasta.

**9-vuotiaiden ikäluokasta alkaen on käytössä normaali rajaheitto.** Väärän heiton voi Pelinohjaajan opastuksen jälkeen uusia.

**10-11-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue.** Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta, jossa paitsiosääntö on voimassa.